PlayStation

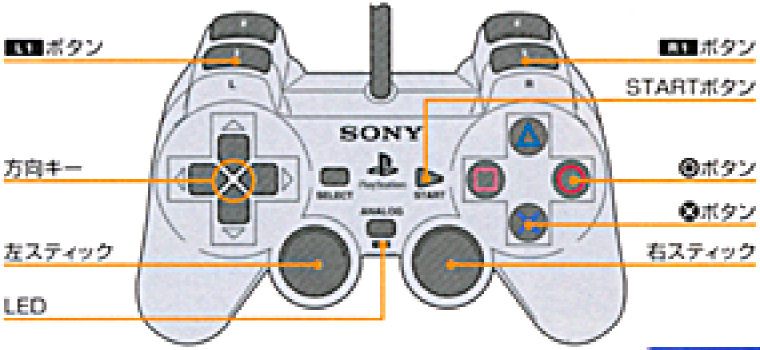
THE 競艇



SIMPLE 1500シリーズ® Vol.87

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



コントローラ



各部の名称と基本操作は
アナログコントローラと共通です。

各メニュー部での操作方法

方向キー	項目選択
左スティック	項目選択
STARTボタン	決定(タイトル画面時のみ)
◎ボタン	決定
⊗ボタン	キャンセル

※アナログコントローラの各機能の切り替えは、LEDの点灯・消灯に関わらずオプションでのみ変更可能です。

レース中での操作方法

方向キー左、右	艇の移動／項目選択
方向キー上	前傾姿勢
左スティック左、右	艇の移動／項目選択
左スティック上	前傾姿勢
STARTボタン	PAUSE
◎ボタン	競技場説明などのスキップ／次へ
⊗ボタン	アクセル
L1ボタン	カメラ視点変更(ノーマル・トップ・ドライバー視点)
R1ボタン	モンキーターン

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1～2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ 対応

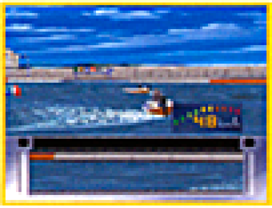
SLPM 87026

ゲームのはじめかた

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メニュー画面へ進みます。メニュー画面には以下の項目があります。

SGトライアルモード

全7ステージの合計賞金を競うトライアルモードをプレイできます。賞金王になるとクリアとなり、クリアすると使用できるキャラクターが追加されます。



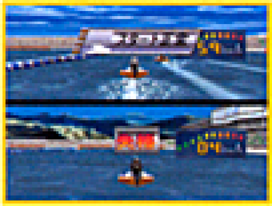
タイムアタックモード

好きな競艇場でコースレコードを目指すモードです。キャラクター、競艇場を自由に選んでプレイすることができます。また、波の高さや風力などの設定も自由に選択できます。コースレコードを記録すると、ランキングに登録することができます。コースレコードを3つ記録すると、使用できるキャラクターが追加されます。



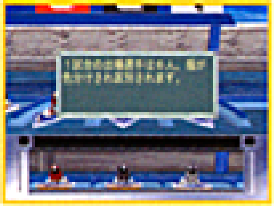
2P対戦モード

2人プレイのできる対戦モードです。全4艇で競走します。ゲームの進行度によっては、使用できるキャラクターが増えていきます。また、競艇場・波の高さ・風力などの設定も自由に選択できます。



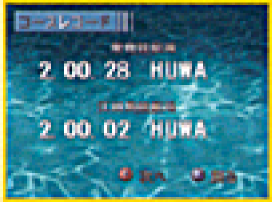
チュートリアルモード

競艇の基本的な操作やルールを学習するモードです。チュートリアルモードをクリアすると、使用できるキャラクターが追加されます。



コースレコード

各競艇場で記録されているコースレコードを見ることができます。



オプション

ステレオ・モノラルの設定、音量の調節、アナログモードのON・OFF、振動機能のON・OFFが設定できます。セーブ・ロードもここで選択できます。



※アナログコントローラの各機能の切り替えは、LEDの点灯・消灯に関わらずオプションでのみ変更可能です。

※このゲームはメモリーカードを1ブロック使用します。SGトライアルモード、コースレコードや追加キャラクターなどを保存しますのでご用意ください。
また、メモリーカードはメモリーカード差込口1のみ対応です。

ゲームの遊びかた・画面説明

◆ゲームの遊び方

①＜SGトライアル＞＜タイムアタック＞＜2P対戦＞モードを選択すると、キャラクター選択画面に移ります。キャラクター選択画面ではゲーム進行度により、最高8名のキャラクターから選択することができます。

キャラクターにより"スピード"・"パワー"・"ターン"・"決まり手"の能力が異なりますので、自分にあったキャラクターを選びましょう。



②＜タイムアタック＞＜2P対戦＞モードでは、自由に競艇場の選択・競艇場の状態を設定することができます。競艇場により外観はもちろん、風や波の強さが異なり、レースに大きく影響します。



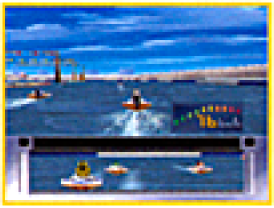
- ●浦和競艇場…コース幅のせまい競艇場。スタートで勝負の流れが変わる。
- ●ナマズ競艇場…湖の競艇場。風波の影響が強く、転覆しやすい。
- ●飛竜競艇場…沼の競艇場。ナイターレースができる唯一の競艇場。
- ●江田島競艇場…河川の競艇場。流れがあるため、波が高く荒れやすい。
- ●なにわ競艇場…オーソドックスな競艇場。波が穏やかなので曲がりやすい。
- ●さつま競艇場…追い風の多い競艇場。風によるフライングに注意。
- ●紅葉競艇場…海の競艇場。夏は穏やかだが、冬は追い風で荒れやすい。

各種設定画面で設定できる項目は＜季節＞＜天候＞＜時間＞＜風力＞の4つです。＜季節＞は風向きや波の高さ、＜天候＞＜時間＞は水質や波の荒れなどが変化します。



- ●季節…春・夏・秋・冬の季節を選ぶことができます。
- ●天候…はれ・くもり・あめの3つの天候状態を選ぶことができます。
- ●時間…朝・昼・夕の3つから時間帯を選ぶことができます。（飛竜競艇場のみ、夜の時間帯があります。）
- ●風力…弱・中・強の3段階から選ぶことができます。
- ●AUTO…AUTOモードを選択し、決定ボタンを押すと、全設定がランダムになります。

◆ゲーム画面説明

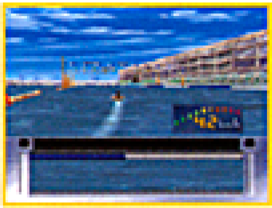


ノーマル視点



トップ視点

- ●ラップタイム…現在の周回タイムを表示しています。
- ●スピードメーター…走行しているボートの時速を表示しています。
- ●現在の順位…先頭からの順位を表示しています。
- ●バックビュー…プレイヤー後方の視点を表示しています。後ろから迫ってくる他艇の動きを見ることができます。



ドライバー視点

ゲームの流れ 1

◆ゲームの流れ(SGトライアル)

6人の選手が1周600mのコースを3周します。水上には2つのターンマークがあり、このマークを左回りに走ります。

※スタート方法や競艇用語などについては<チュートリアル>モードにて学ぶことができます。

①予選を行います。2周走行したLAPタイムを計測し、タイムの結果によって本選での発走ピットの枠番を確定します。



②出走はピットから行われます。ファンファーレ終了後、全艇が一斉に始動します。



③ピットを飛び出した艇は、この小ブイを目指します。小ブイは左側よりまわります。(このゲームでは進入固定競走・自由進入競走の2種類のレース形式があり、進入固定競走の場合はスタート位置につくまでの行動が自動になります。)

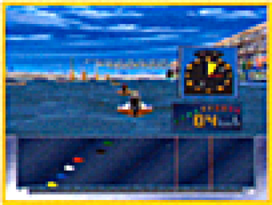


④小ブイをまわった全艇は、次にターンマークをまわります。ターンマークをまわった艇は、スタートラインに向けて艇を正面に向けてスタート位置につきます。(この行動を待機行動といいます。)



●スタートウィンドウ…スタートラインに向かう全艇の動きを表示。

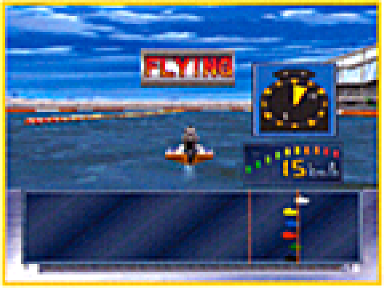
1号艇…白
2号艇…黒
3号艇…赤
4号艇…青
5号艇…黄
6号艇…緑



●大時計…スタート開始までの時間を表示。

ゲームの流れ 2

⑤競艇ではあらかじめ、スタートする時間が決められています。スタート位置から助走をつけた全艇が大時計の針が0秒から1秒を差す間にスタートラインを通過します。(このスタート方法をフライングスタートと言います。)



フライング



出遅れ

⑥0秒より早くスタートラインを越えてしまえば、「フライング」となり、さらに1秒以上遅れてスタートを切ると「出遅れ」となり、共に失格となります。



⑦ターンマークでの攻防では瞬時の判断が明暗を分けます。「まくり」・「差し」・「モンキーターン」などの旋回テクニックを駆使し、相手の艇を上手く抜き去りましょう。プレイヤーの技量が最大限に発揮されます。



⑧コースを3周して戻ってきた時には、スタートラインがそのままゴールラインとなります。ゴール後は、REPLAYにてレースの流れを見ることができます。

※コースレコードやキャラクターなどが新しく登場した際には、必ず<オプション>画面にてセーブを行わないと保存されません。また、新しいキャラクターやコースを使用する際には、<オプション>画面にてロードを行って下さい。

キャラクター紹介・用語説明

◆キャラクター紹介

●能力値説明

S…非常に高い
A…高い
B…普通
C…やや低い

初期選択キャラ

【平瀬　健二】
身長：162cm
体重：53kg
MAX：83km／h
スピード：B
パワー：A
ターン：B
決まり手：まくり



【井川　希(のぞみ)】
身長：153cm
体重：46kg
MAX：87km／h
スピード：S
パワー：C
ターン：B
決まり手：逃げ



※初期設定では上記の2キャラだけですが、各モードをクリアすると最高8名のキャラクターが出現し、使用する事ができます。

◆用語説明

●**ピット**…ボートを係留(待機)させておく場所のこと。

●**ターンマーク**…ボートを旋回させる地点の赤と白のブイ(目印)のこと。ピットから遠い方に浮いているのが第1ターンマーク、近い方を第2ターンマークと呼びます。

●**小ブイ**…第2ターンマークから約20mの位置にあるブイのこと。ピットを出てからコース取りをするときは、このブイを左側からまわって、スタート位置につかなければなりません。

●**進入固定競走**…1号艇は1コース、2号艇は2コースと、順番通りにスタート位置が決められているレースのこと。

●**自由進入競走**…自由にスタートの位置取りができるレースのこと。いち早く小ブイ、第2ターンマークをまわり、スタートラインに艇を向けた順番から1コースとなります。

●**スタートライン**…大時計とセンターポールを結んだ線上のラインを指します。ゴールラインについても同じです。

●**フライングスタート**…各艇がタイミングを見計らって、スタートライン後方から助走をつけて大時計が0秒から1秒を指す間にスタートラインを通過するレース方式。

●**差し**…内側の艇を先に旋回させ、その内側を突き抜ける戦法。

●**まくり**…内側の艇を抑え込む形でターンマークを先にまわる戦法。

●**逃げ**…インコース(1コース)の艇が他の艇を牽制しながら、最初にターンしてそのまま他を振り切って逃げ切ろうとする戦法。

●**ツケマイ**…内側の艇にピッタリと艇を並べ、ターンマークをまわる際に内側の艇を引き波にはめて遅らせる戦法。

●**モンキーターン**…ターンする際に上半身をボートから出る形でボートを傾け、遠心力で体が外に振られないよう重心を内側におき、鋭角に曲がるターン。

●**引き波**…艇が走った後にできる波のこと。この波に入るとスピードが落ちてしまう。

●**モーター勝率**…現在までの累計モーター勝率。自艇のスピードに影響し、勝率が高いほど性能が良いモーターとなります。

SLPM 87026

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(⏏)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。